

TABLICA BODOVANJA ZA 2. KOLO - CROATIAN MAKERS LIGA STARIJA DOBNA SKUPINA

Datum objave: 1.2.2021.

Bodovanje vožnje	Maks. broj bodova
Robot je ispravno postavljen na poziciji START S i ima isključena svjetla.	8
Robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo ili daljinski upravljač).	12
Robot svira kratku melodiju u trajanju od barem 2 sekunde.	20
Robot uspješno prati bijelu crtu od crne okomite linije.	45
Nakon dolaska do crne okomite linije robot skreće desno i u kvadratu START M robot pronalazi crnu crtu.	20
Robot uspješno prati crnu crtu do prve prepreke (satelita).	22
Robot se zaustavlja ispred satelita (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	44
Robot uključuje plava svjetla na svjetlećim diodama na 2 sekunde.	27
Nakon isključenja plavih svjetala, robot se zakreće udesno.	10
Robot uspješno prati crtu do druge prepreke (svemirske postaje).	22
Robot se zaustavlja ispred svemirske postaje (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	44
Robot uključuje crvena svjetla na svjetlećim diodama na 2 sekunde.	33
Nakon isključenja crvenih svjetala, robot se zakreće udesno.	10
Robot uspješno prati crtu do CILJA.	27
Robot se uspješno zaustavlja na CILJU (sa svim kotačima unutar staze).	36
Robot pali zelena svjetla čime završava svoj put prema Zemlji.	20
Vrijeme vožnje u sekundama	
Ukupno bodova (max 400)	

Ustanova: _____

Natjecatelj (ime i prezime, razred): _____

Mentor: _____

Potpis mentora: _____